

What are the best render settings?

Какие настройки рендера — лучшие?

Редакция от: Wed, 25 Feb, 2015 at 11:28 am

Перевод выполнен: 6 марта 2015

Итак, какие же настройки рендера лучшие?

По большому счету, настройки идущие **по умолчанию** в Короне должны работать хорошо в большинстве ситуаций, так что обычно нет необходимости менять их. Тем не менее, в особых случаях могут понадобиться дополнительные настройки рендера. Конечно же, неких «универсальных» настроек, которые всегда будут давать наилучший результат, нету.

В большинстве типичных и часто встречающихся ситуациях вам могут помочь следующие простые советы:

- Используйте **UHD Cache** в качестве вторичного движка (**secondary GI solver**) для интерьерных сцен и сцен, в которых глобальное освещение преобладает.
- Если вы рендерите интерьерную сцену с маленькими оконными проемами, всегда используйте порталы, если и это не помогает, увеличивайте значение **GI vs. AA balance** и/или **LSM (Light Samples Multiplier)**.
- Если вы столкнулись с сильным шумом вызванным прямым освещением, увеличивайте **Light Samples Multiplier**.
Если вы столкнулись с сильным шумом вызванным непрямым освещением (indirect light, он же **GI**, это все, кроме первого отскока, переотражения луча до тех пор пока он не затухнет, вторичное освещение), попробуйте увеличить **GI vs. AA balance**.
- Если есть видимый шум на поверхностях с размытыми отражениями (glossy reflective surfaces) — увеличивайте **GI vs. AA balance**.
- Если есть яркие пиксели видимые в полупрозрачных объектах (с ненулевым параметром refractive) — уменьшайте **GI vs. AA balance**
- Если рендерите сцену с сильным эффектом дефокуса (depth of field, DOF) или моушен блюром, уменьшите **GI vs. AA balance** до значения 4-8.