

# Как выставить пределы рендера (по времени\числу пассов)?

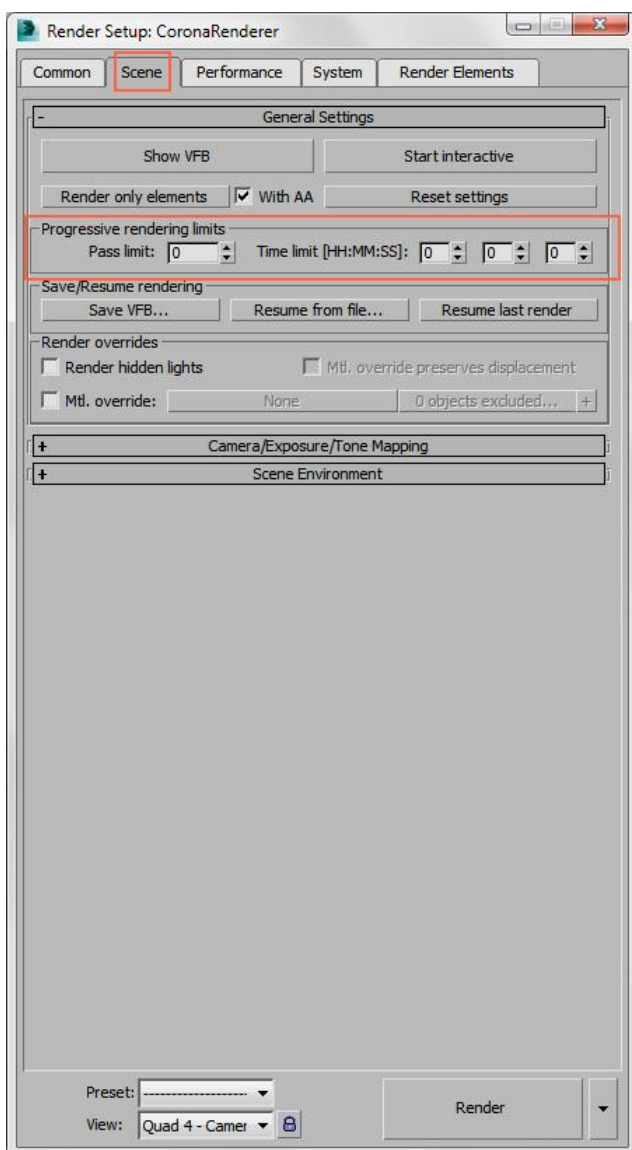
## How to set limit for rendering?

Редакция от: Tue, 24 Feb, 2015 at 5:23 pm

Перевод от: 11 марта 2015.

### Как и где выставить пределы рендера?

По умолчанию, в Короне не стоит ограничений на процесс рендера и вы можете остановить его сами, когда захотите. Тем не менее, есть два способа для ограничения процесса рендеринга:



#### 1. Включить ограничение по времени **Time limit**:

Открываем настройки рендера **Render Setup > Scene > General Settings > Progressive rendering limits**, устанавливаем значение Time limit отличное от 0

...или...

#### 2. Выставить число пассов **Pass limit**:

Открываем настройки рендера **Render Setup > Scene > General Settings > Progressive rendering limits**, устанавливаем значение Pass limit отличное от 0

Вы можете использовать оба лимита одновременно или каждый из них по отдельности. *Прим. переводчика: Первым будет применен тот лимит, который будет достигнут раньше (или закончится отведенное время на рендер, или будет достигнут выставленный предел пассов).*

Так же смотрим: [Как долго я должен рендерить?](#) , [Сколько пассов необходимо?](#)