

Как долго я должен рендерить картинку?

How long should I render my image?

Редакция от: Fri, 6 Feb, 2015 at 5:42 PM

Перевод от: 9 марта 2015

Итак, как же долго мне нужно ждать?

В общем, просчет вашего изображения должен идти до тех пор, пока вы не будете довольны получающимся результатом. Спустя некоторое время наступит момент когда уже не будет видимых изменений в процессе рендера и тогда уже момент когда можно останавливать процесс.

Generally, you should render your image until you are happy with the result. After some time, there shouldn't be much visible progress in your rendering, and this is usually the moment it can be stopped.

Так же смотрите: [How do I set limit for rendering?](#)

Для объяснения, что происходит в процессе просчета каждого пасса и того, как влияет число пассив на качество визуализации, смотрите статью: [Сколько пассив необходимо?](#)

Если вы заметили какие-то визуальные артефакты во время рендера (такие как шум или отдельные яркие пиксели), которые до самого последнего не хотят уходить, это может быть вызвано наличием каких-то ошибок в вашей сцене или в настройках рендера, так же это может быть баг.

Статьи по теме: [Какие настройки рендера лучшие?](#) , [How to get rid of excessive noise?](#) , [How to report issues?](#)