

Как конвертировать сцену выполненную в V-Ray / Mental Ray / другом рендере в Корону?

Редакция от: Tue, 3 Mar, 2015 at 5:24 PM

Переведено: 7 марта 2015

Как конвертировать сцену выполненную в V-Ray / Mental Ray / другом рендере в Корону?

Самый простой способ конвертировать вашу сцену из других рендеров – это использовать скрипт **Corona Converter script by Martin Geupel**. Этот инструмент идет в комплексе с инсталлером Короны и автоматически устанавливается в папку /3ds Max/scripts. Этот скрипт конвертирует все материалы, карты и источники света из **Vray, Mental Ray, Final Render**, и некоторых других рендеров в Корону за один щелчок мыши, однако иногда требуются дополнительные ручные настройки.

Что бы запустить его, просто открываем папку со скриптами, там находим этот скрипт (scripts/CoronaConverter_vXX.ms) и тянем его во вьюпорт 3ds Max. Появится окошко скрипта с различными настройками конвертации и коротким описанием.

Так же можно использовать конвертер через maxscript команды. Чтобы узнать как это делать, почитайте полную документацию с примерами тут: [Corona Converter maxscript documentation](#)

Так же можно почитать форум: [Advanced Corona Converter on Corona Forum](#)