

## Я вижу «лесенки» на диагональных линиях в своих рендерах!

Редакция от: Tue, 24 Feb, 2015 at 5:13 PM

Переведено: 14 ноября 2015

В некоторых ситуациях на рендерах может проявляться эффект «лесенки» или алиасинг, в частности на тех участках картинке, где яркие и темные пиксели соприкасаются друг с другом (особенно на диагональных линиях - прим. от переводчика). Чтобы предотвратить это, вы можете попробовать следующие вещи:

- В настройках рендера **Render Setup**, вкладка **System**, в ней свиток **Frame Buffer**, в нем найти настройки **Image filter** и выставить **Internal resolution** = 2.

Однако, помните о том, что изменять параметр **internal resolution** на 2 не рекомендуется, когда вы рендерите изображения в очень высоком разрешении, т.к. в этом случае увеличение этого параметра значительно увеличивается расходы оперативной памяти, ее просто может не хватить.

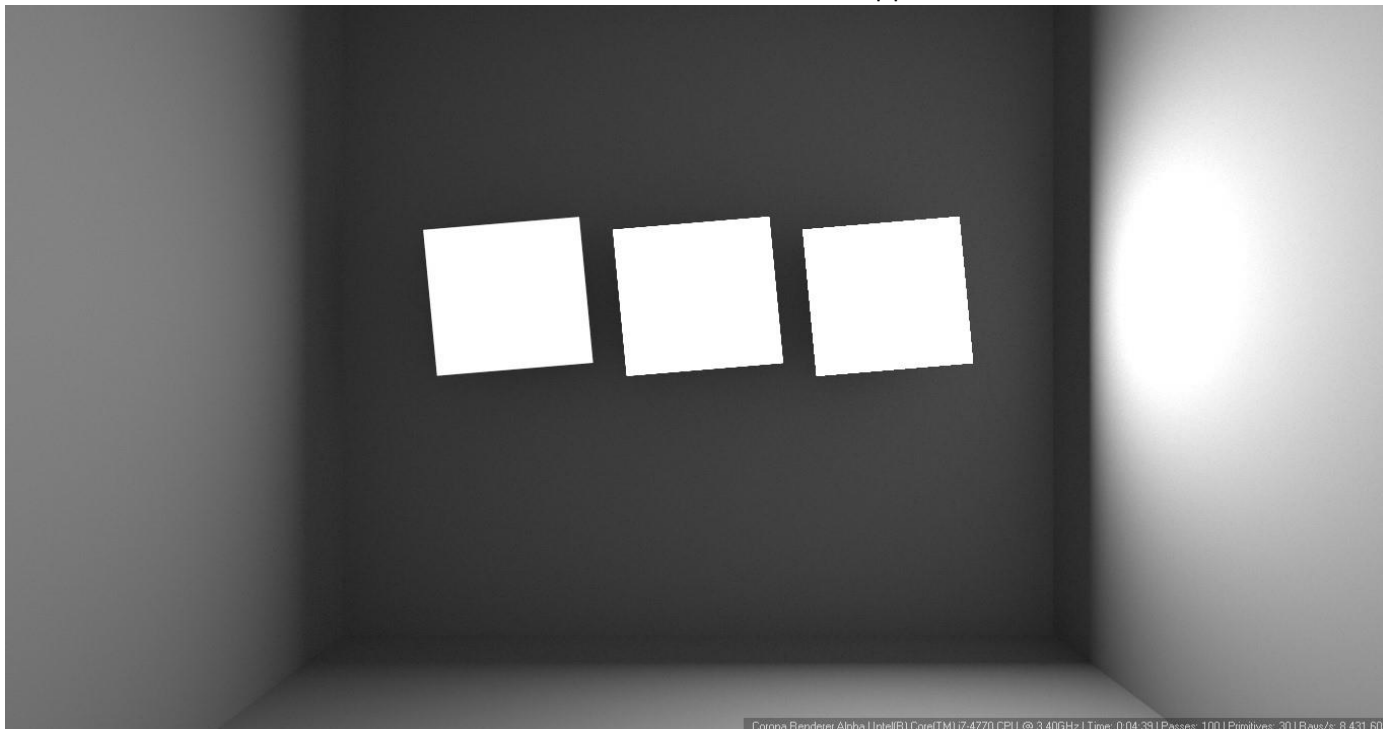
- В настройках **Render Setup**, вкладка **Scene**, настройки **Camera/Exposure/Tone Mapping** или во фрэймбуфере **Corona VFB** увеличить "**Highlight compress**" до тех пор пока эффект лесенки не исчезнет.

Если эти действия не помогают, убедитесь что включен **image filtering**. Проверьте, что бы в настройках рендера **Render Setup**, во вкладке **System**, в свитке **Frame Buffer** и под настройками **Image filter** в выпадающем списке **Type** был выбран какой-то пункт отличный от **None** (по умолчанию здесь включено: **Tent**).

## Примеры.

### Highlight compression

1.1. Highlight compression = 1 (значение по умолчанию). Эффект лесенки проявляется на источниках света с разными значениями интенсивности. Чем больше интенсивность – тем сильнее эффект лесенки.



Corona Renderer Alpha | Intel(R) Core(TM) i7-4770 CPU @ 3.40GHz | Time: 0:04:39 | Passes: 100 | Primitives: 30 | Rays/s: 8,431,609

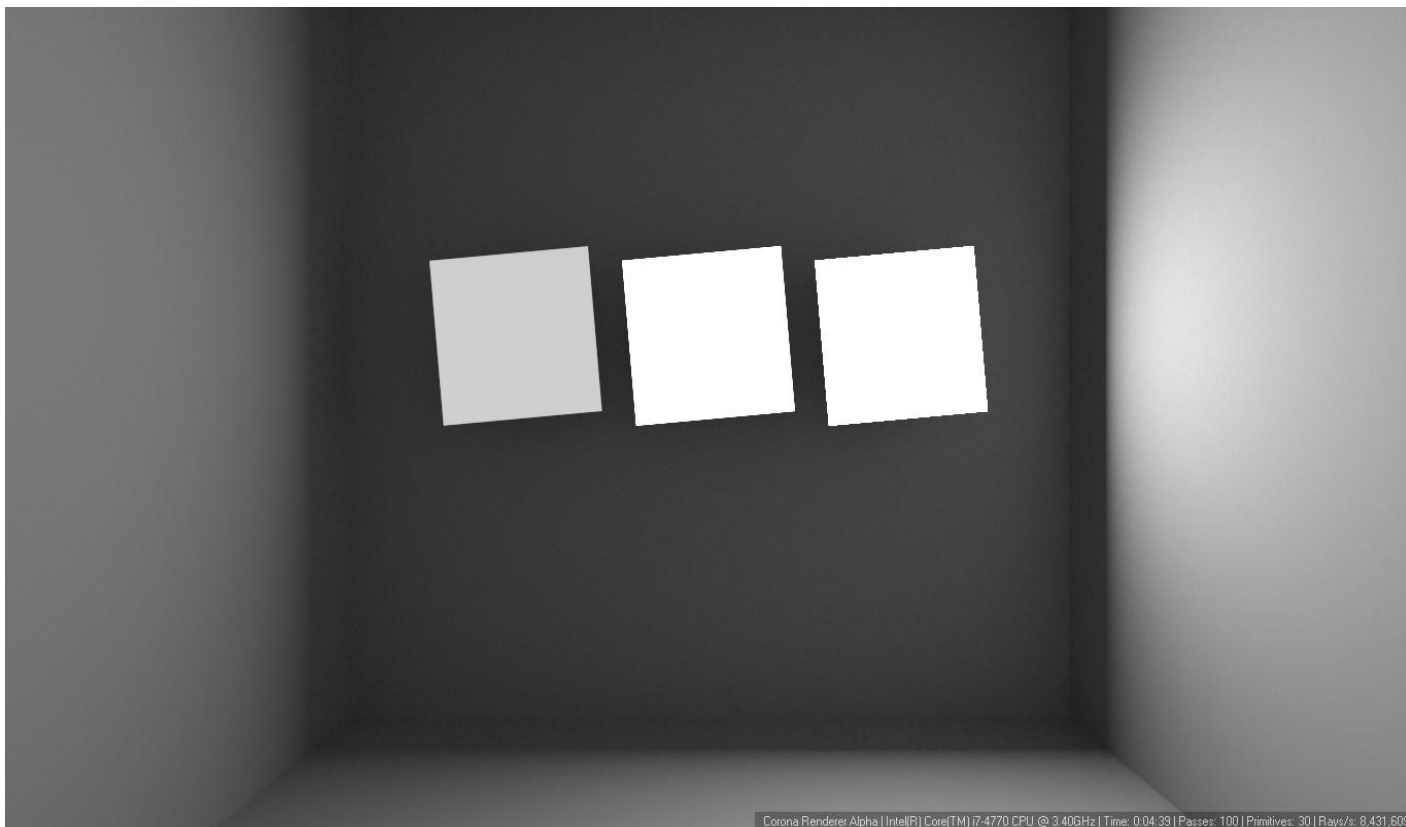
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc1.jpg)

Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc1.jpg)

## 1.2. Highlight compression = 2



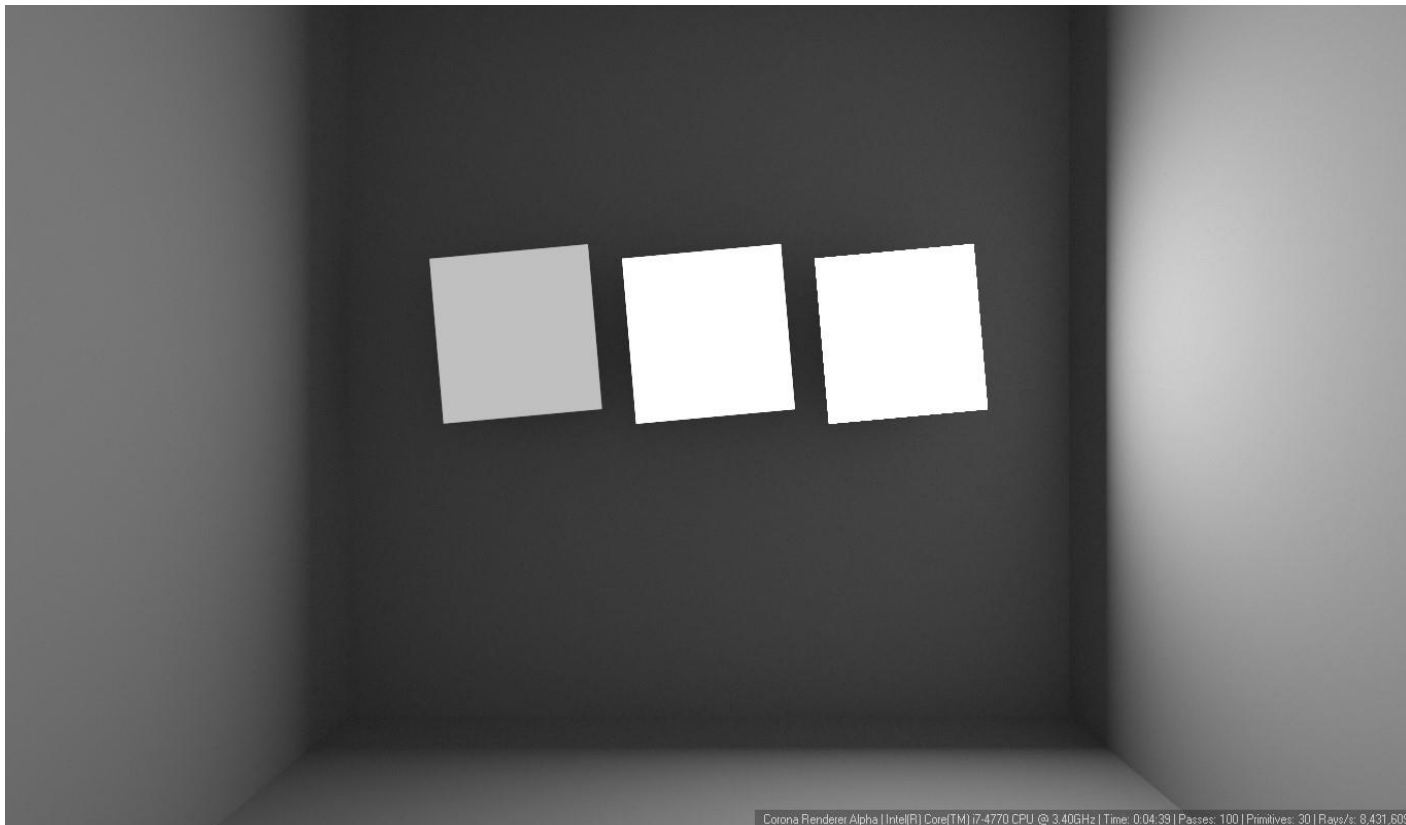
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc2.jpg)

Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc2.jpg)

## 1.3. Highlight compression = 4



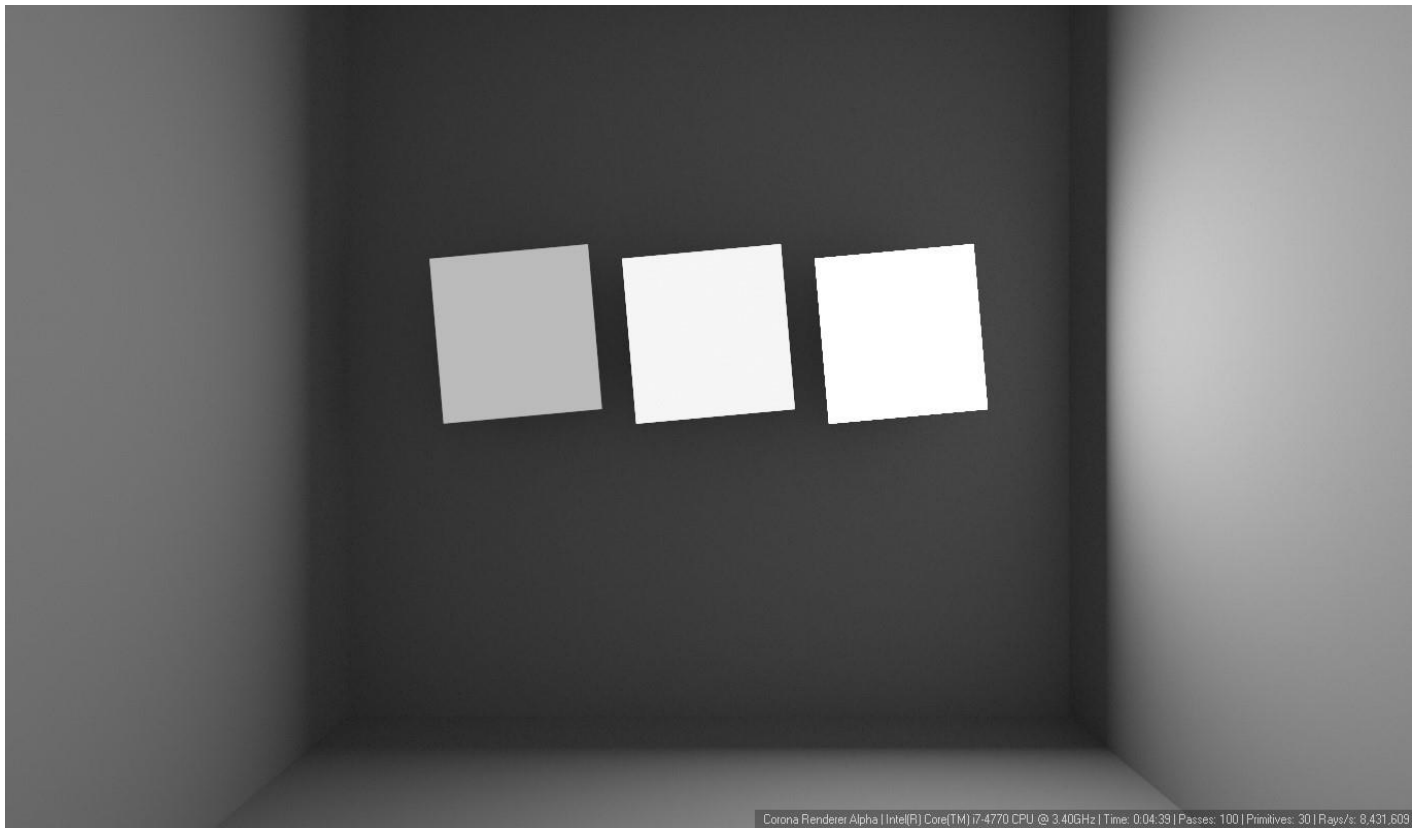
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc4.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc4.jpg)

Увеличенный кусок:



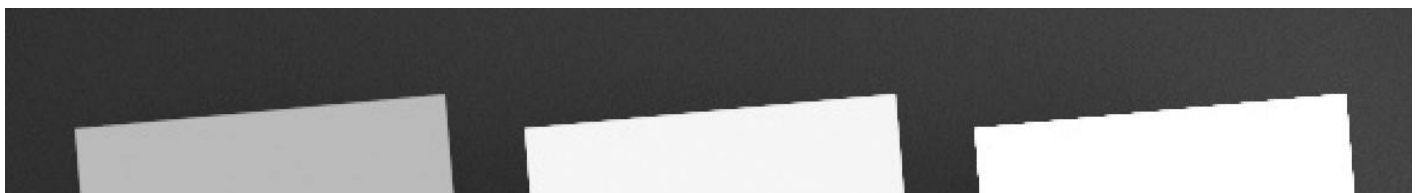
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc4.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc4.jpg)

## 1.4. Highlight compression = 100



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc100.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc100.jpg)

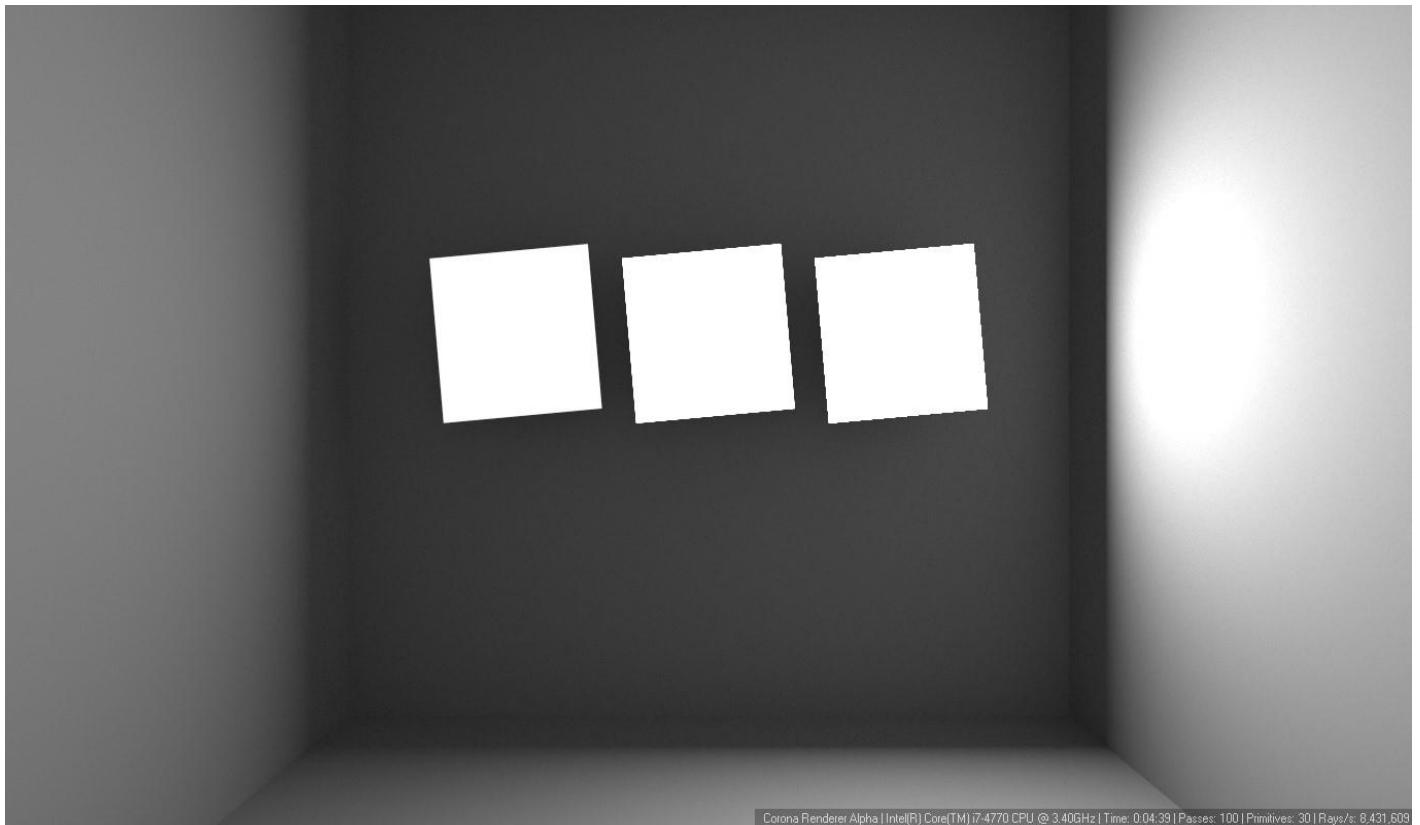
Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc100.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc100.jpg)

## Internal resolution

## 2.1. Internal resolution = 1 (значение по умолчанию)



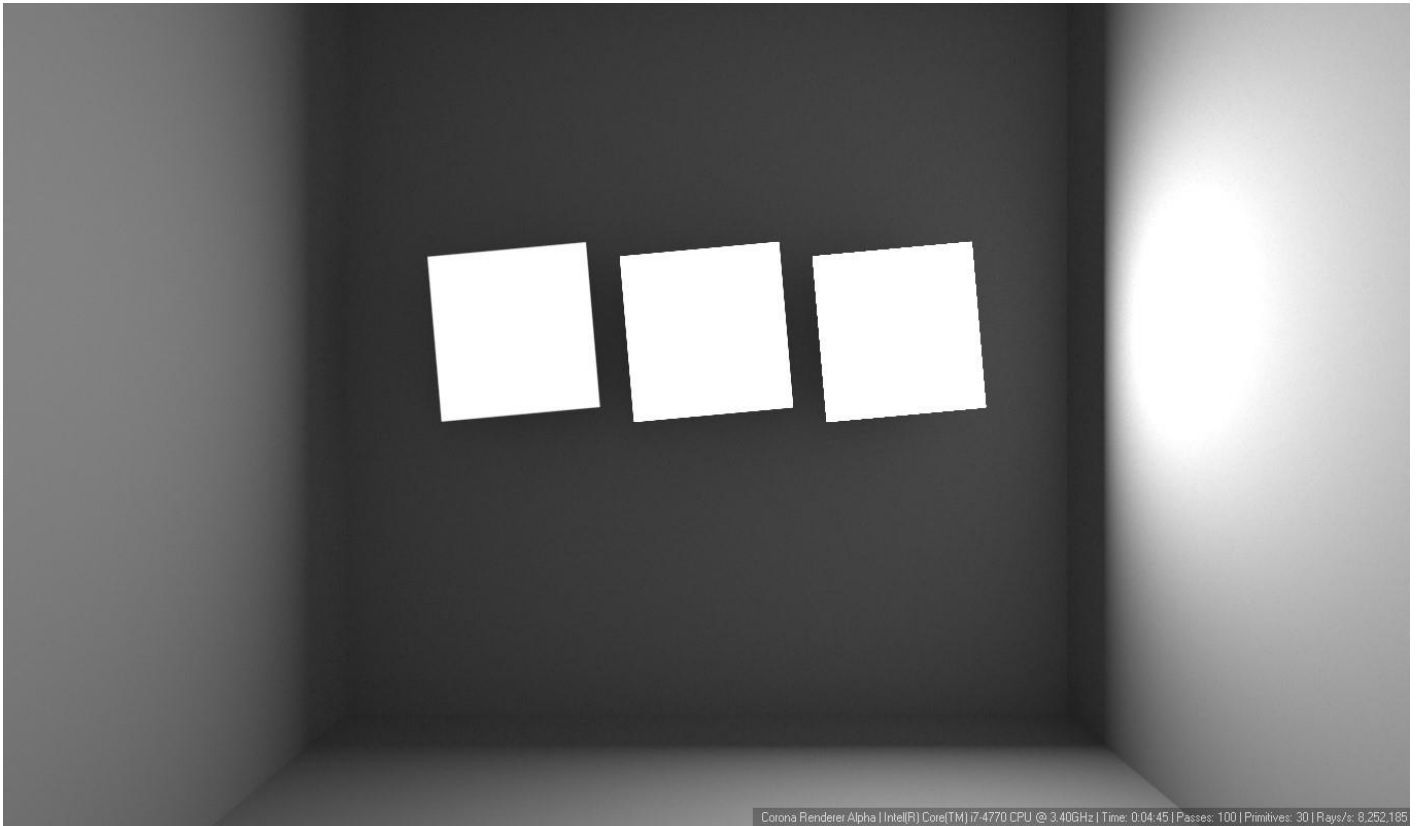
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc1.jpg)

Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc1.jpg)

## 2.2. Internal resolution = 2



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir2.jpg)

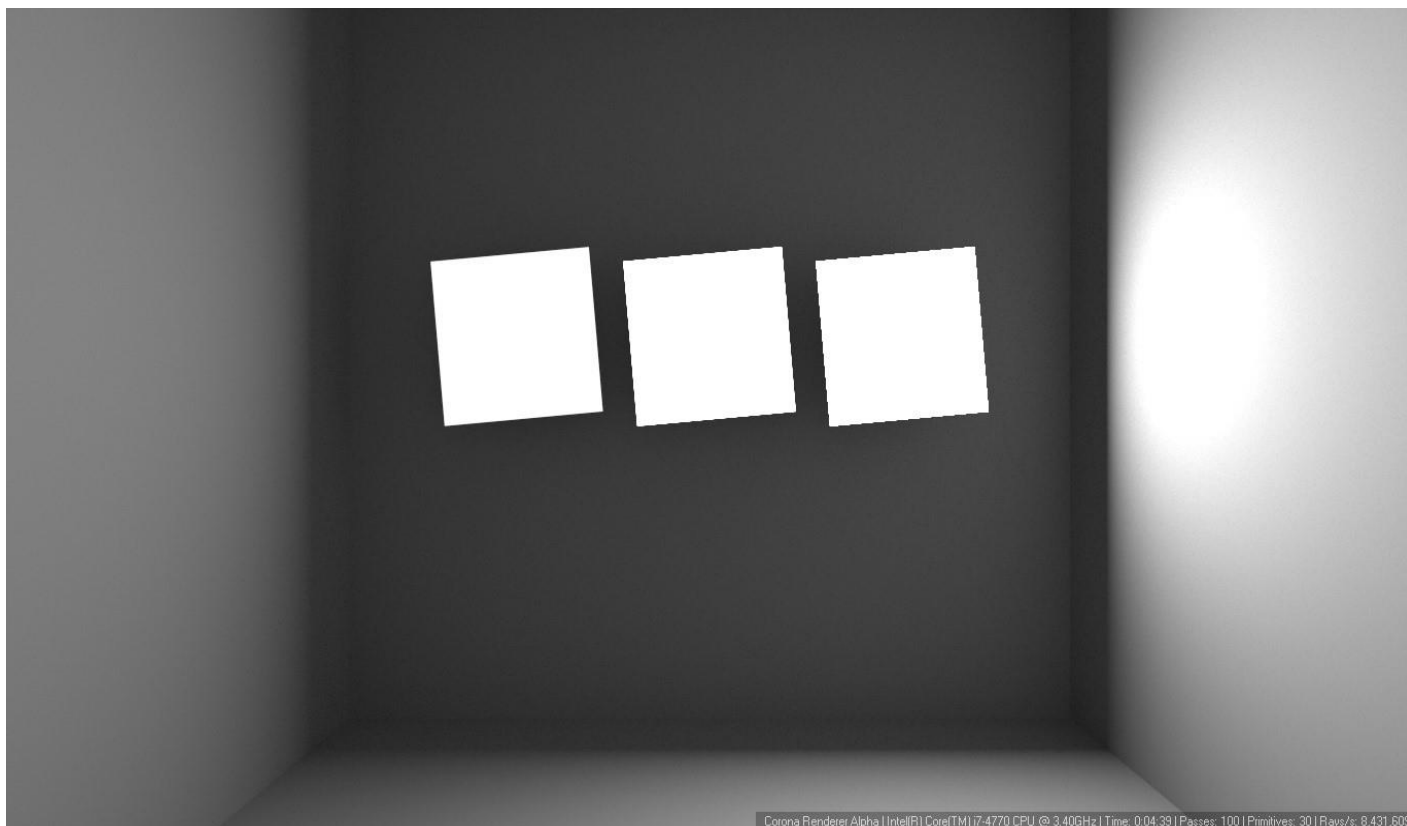
Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir2.jpg)

## Image filter

## 3.1. Filter type: tent, width: 1(значение по умолчанию)



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc1.jpg)

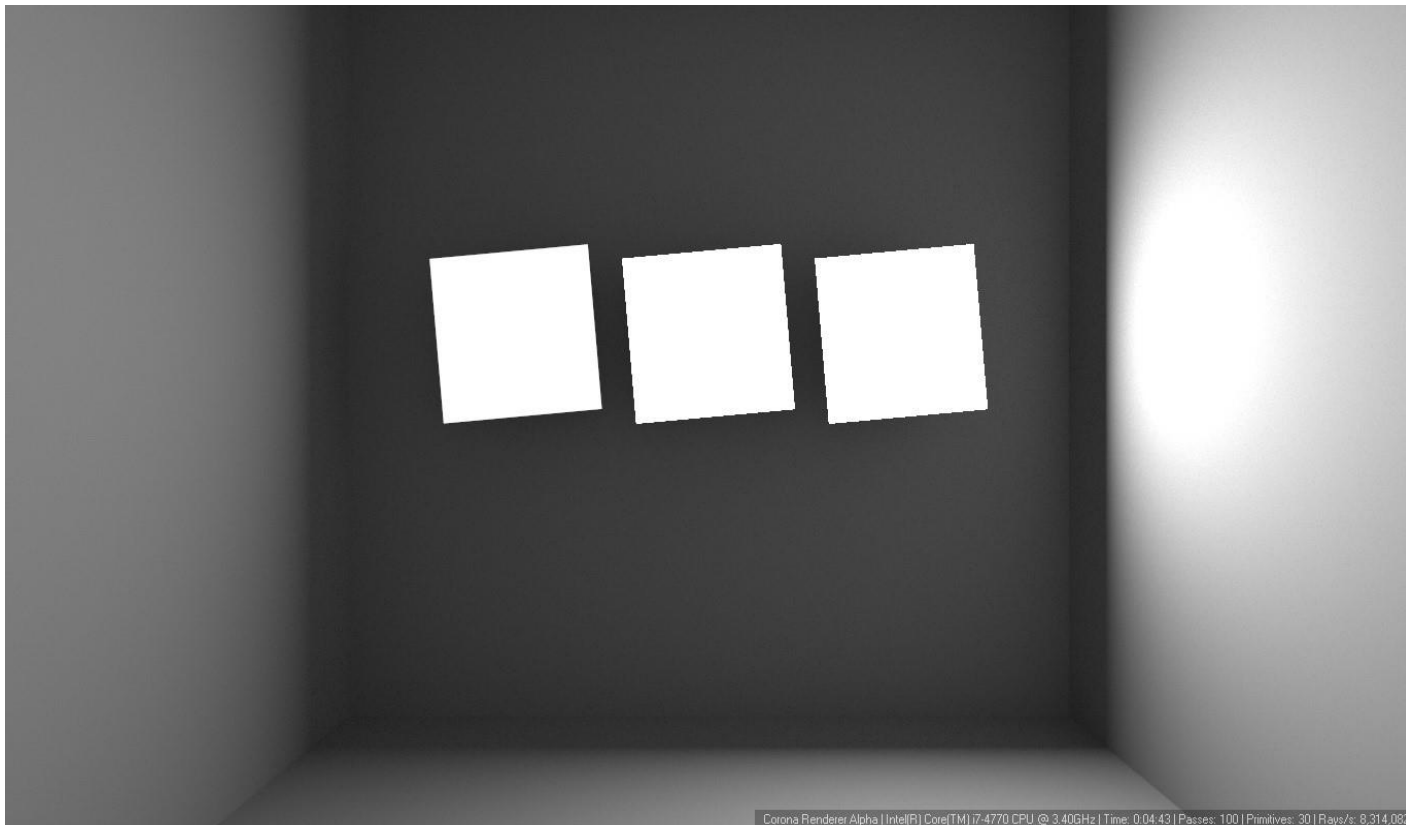
Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged_ir1_hc1.jpg)



### 3.2. Filter type: none



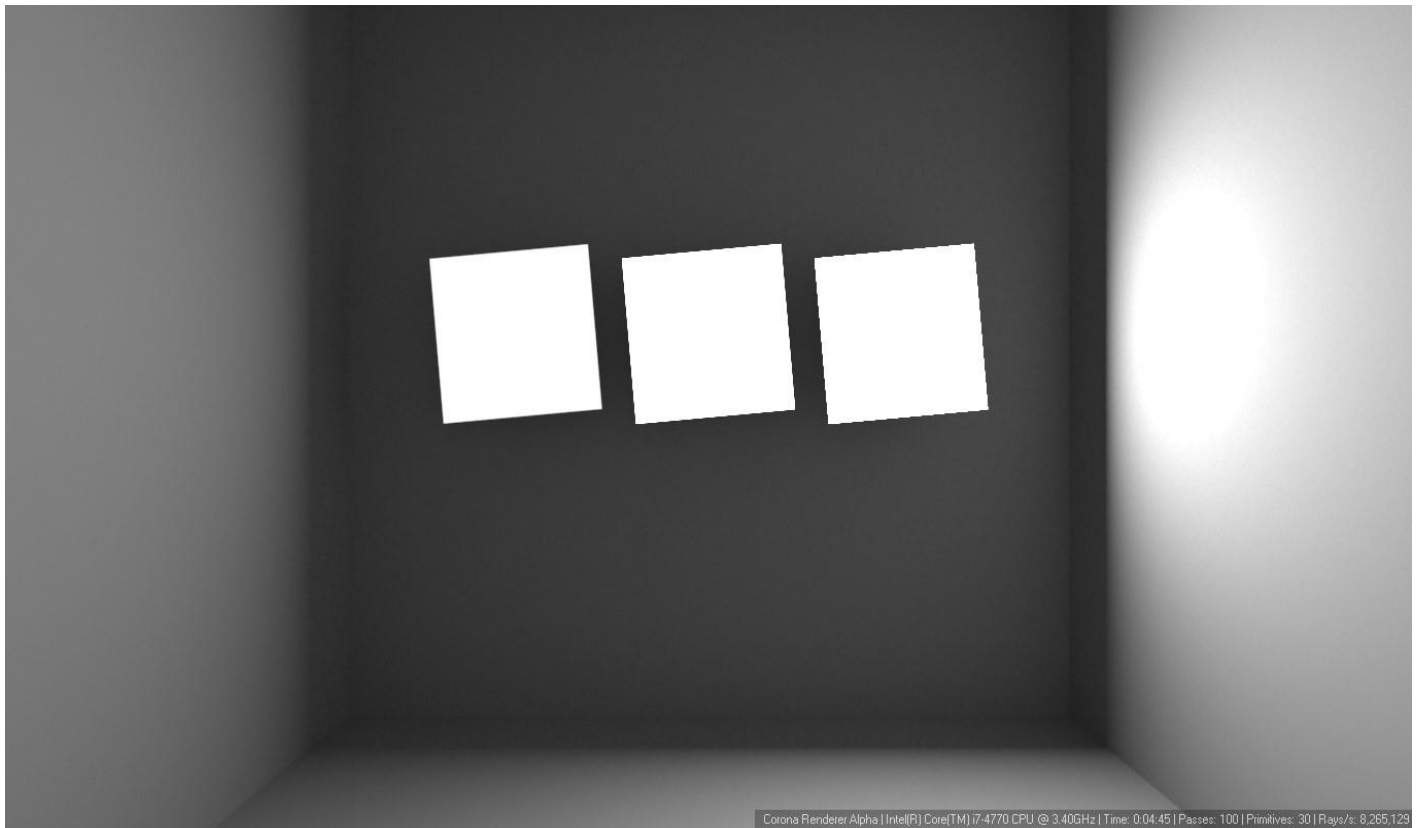
[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged1\\_filter\\_none.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged1_filter_none.jpg)

Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged1\\_filter\\_none.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged1_filter_none.jpg)

## 3.3. Filter type: gaussian, width: 2



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged1\\_filter\\_gaussian2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged1_filter_gaussian2.jpg)

Увеличенный кусок:



[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged1\\_filter\\_gaussian2.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/crop/jagged1_filter_gaussian2.jpg)

[https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged\\_ir1\\_hc1.jpg](https://corona-renderer.com/stuff/helpdesk/jagged/jagged_ir1_hc1.jpg)